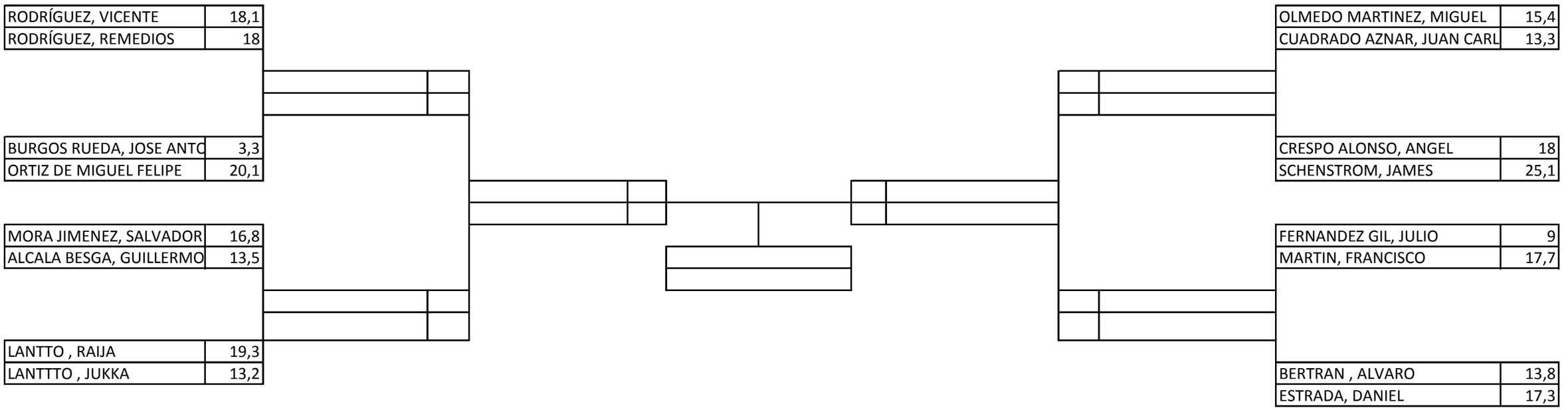
2 CAT



* El Hcp de juego será Hcp el ostentado al inincio de la prueba clasificatoria
* Los Hcps asignados para los enfrentamientos Match Play serán :

  El jugador que ostente el Hcp más bajo de la eliminatoria jugará Scratch, el resto lo hará con el 90% del diferencia de Hcp de juego entre él y el jugador Scratch.
* Las fechas para la disputa de los emparejamientos serán:

  Cuartos de final: 23 de Febrero
  Semifinal:
  Final:

* El Comité de competición, permitirá salr desde monimentos de amarillas o rojas, según corresponda.