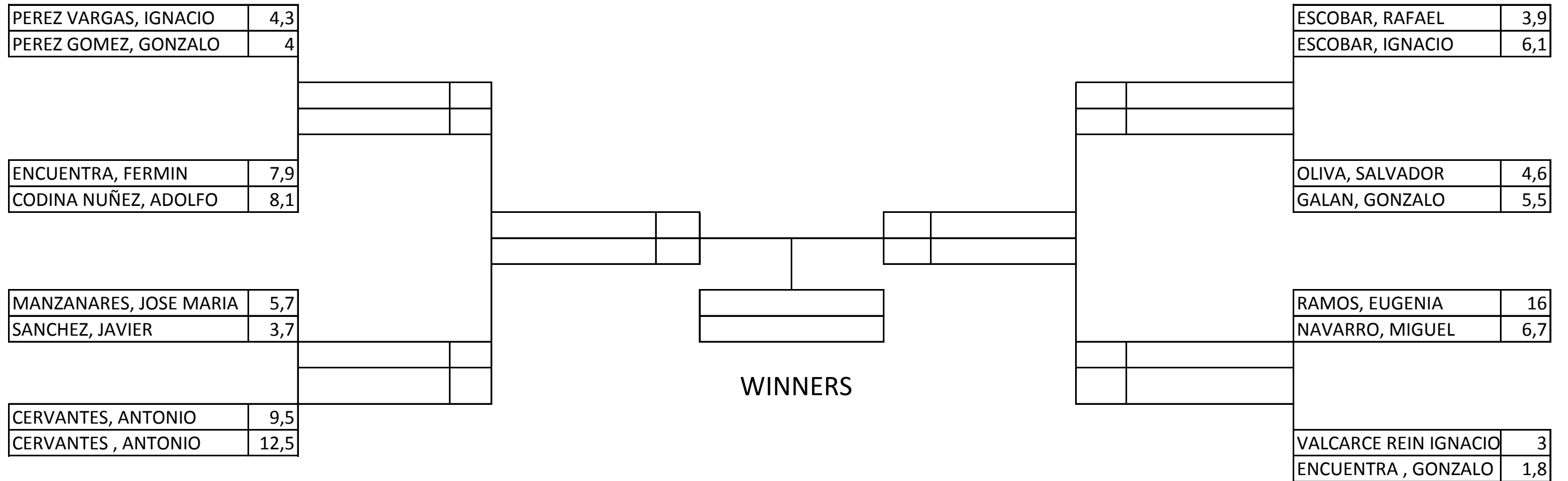


SCRATCH



* El Hcp de juego será el Hcp ostentado al inicio de la prueba clasificatoria

* Los Hcps asignados para los enfrentamientos Match Play serán :

El jugador que ostente el Hcp más bajo de la eliminatoria jugará Scratch, el resto lo hará con el 90% del diferencia de Hcp de juego entre él y el jugador Scratch.

* Las fechas para la disputa de los emparejamientos serán:

Cuartos de final: 16 de Febrero

Semifinal:

Final:

* El Comité de competición, permitirá salir desde monumentos de amarillos o rojas, según corresponda.